**Наперегонки**

По одному игроку встаем в «белку» (надувное колесо) и переступая катим колесо до контрольной точки, там переворачиваемся и бежим обратно, и так все игроки. Какая команда закончит первой , той присуждается победа

**Переправа на « белках»**

По два игрока заходим в колесо и бежим до контрольной точки, затем там один выходит , второй бежит за третьим, опять бегут вдвоем до к.т. там второй выходит, третий бежит за четвертым и т.д. пока вся команда не соберется у контрольной точки. Побеждает та которая переправится первой.

**Попрыгунчики**

Садимся на мяч-прыгун , держимся двумя руками и скачем до к.т. и обратно , и так вся команда.

Побеждает , та которая про прыгает быстрее.

**Большая лыжня**

По пять человек встают на лыжи и уверенными шагами идут до к.т. , там переворачивают лыжи и идут обратно. И так вся остальная команда. Побеждает первый пришедший.

**Канатоходец**

Смотрим в бинокль на удаление и пытаемся пройти по канату, не наступив на землю.

Побеждает та команда, которая меньше всего наступила на землю

**Шарландия**

Один игрок от каждой команды надевает большие штаны, а все остальные быстро надувают шарики и запихивают каждый своему .(дается 5 минут)

Побеждает та, которая надует большее количество шариков.

**Переправа крест**

По одному игроку переходим по веревке на другую сторону. Считаются штрафные очки за падение.

**Переправа с веревкой**

По одному игроку переходим по веревке на другую сторону. Считаются штрафные очки за падение

**Стремена**

По одному игроку (возможно 1 игрок от команды на время) переходим по веревке на другую сторону, наступая только на стремена. Побеждает та , которая потратила меньше времени.

**Ботинки**

Два игрока от каждой команды надевают большие ботинки , и начинают одновременно шагать по дистанции, доходят до конуса обегают его и идут обратно, затем два других игрока . и так далее пока не пройдет вся команда.

Побеждает та, которая быстрее пройдет.

**Памперсы**

По одному игроку одеваем «памперс» и проходим дистанцию. И так вся команда.

Побеждает кто будет быстрее

**Переправа с веревкой**

Нужно капитанам намотать веревку на палку.

Побеждает тот, кто первый смотает веревку до середины

**Перетягивание**

От каждой команды по одному более равному по силе игроку одевают пояс и спиной друг к другу по команде начинают тянуть.

Побеждает тот кто первый затянет противника на свою сторону.

**Паутина**

Каждый игрок должен пролезть, только в свою ячейку не задев паутину.

Выигрывает команда с меньшим количеством штрафов.

**Ходули**

Конкурс капитанов или самого спортивного члена команды, пройти дистанцию быстрее противника или меньше всего коснулся земли.

**Болото**

Держась за руки в цепочку, вся команда должно по кочкам не наступая на землю (болото) пройти путь восьмеркой. Считаются штрафные очки за наступание на землю.

**Лабиринт с шариками**

Вся команда, держась за лабиринт хотя бы одной рукой, должны прокатить шар от стартовой точки до финиша. Дается 5 попыток. Побеждает та , которая потратила меньшее количество попыток.

**Головоломка собери 2 квадрата**

На время (10 мин) нужно собрать из всех частей два равных квадрата.

Выигрывает та, которая успела вовремя собрать

**Веселая рыбалка**

Большую удочку берет вся команда или если места не хватает, то хотя бы придерживают.

Капитан стоит в стороне и дает указания (вправо, влево, вниз и так далее)

Задача выловить ведро, воду и нехитрую рыбу.

Побеждает та команда у которой больше улов. Время (10-15мин)

**Пирамида хеопса**

Собрать из 4х частей пирамиду. (10 мин.)

Выигрывает та , которая успела вовремя собрать

**Куб**.

Собрать из частей куб. (10 мин.)

Выигрывает та , которая успела вовремя собрать

**И многое другое…**

**Конкурсы подбираются по возрастной категории.**

За каждое верно исполненное задание , команда получает ключ, и чем больше у нее ключей, тем выше шанс что хоть один да подойдет к замку от сундука, в котором вы можете разместить заранее приготовленные призы или подарки.

Длительность программы 1,5-2 часа.